AREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA **GRADO:9º** **PERIODO: III - 2022**

MAESTRO: WBERNEY LÓPEZ GARCÍA

PROPÓSITO: Brindar una estrategia de apoyo académico a los estudiantes que no hayan alcanzado el desempeño básico en las áreas, con el fin de permitir que superen las debilidades presentadas, y fortalezcan las competencias necesarias para continuar su proceso de aprendizaje.

METODOLOGÍA: Los Padres de familia reciben la notificación del Plan de apoyo por parte del consejero para los estudiantes que no hayan aprobado una o varias áreas, el cual consiste en:

1. **Taller** con los contenidos del período el cual debe entregar el estudiante a los docentes y tendrá un valor del 50%,
2. **Asesorías** tendrá un valor del 20%
3. **Sustentación** de forma escrita, tendrá un valor del 30%

La fecha de las asesorías será del **del lunes 3 al jueves 6 de octubre de 2022.** La sustentación escrita será **el miércoles 19, jueves 20 y viernes 21 de octubre de 2022** con el propósito de que los estudiantes que tienen varias áreas por sustentar lo puedan hacer sin ningún inconveniente.

Si el estudiante aprueba el plan de apoyo, tendrá una nota de desempeño básico (3.0) en el período para el cual lo presenta y se verá reflejada en la próxima entrega de notas.

El registro de los resultados del plan de apoyo se consigna en el cuaderno de los estudiantes y los padres de familia deben firmar la evidencia de la valoración.

Para el cuarto período este proceso se realiza en la semana nueve. (tomado del SIEE y ajustado mientras dure la emergencia sanitaria)

INDICADORES DEL DESEMPEÑO:

- Reconoce los dispositivos del PC y el mantenimiento adecuado de los mismos.
- "Identifica principios científicos en algunos artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos para su funcionamiento."
- "Hace uso de herramientas tecnológicas y recursos de la web para buscar y validar información."
- "Muestra interés por la influencia de las tecnologías de la información y la comunicación en los cambios culturales y sociales para participar en debates." .

TALLER : (que debe entregar):

PARTE #1
TRABAJO DE CONSULTA Y ANALISIS

Ingresamos a los siguientes links y respondemos el taller en el hojas de block: :

Ingresamos a este link y leemos estos datos importantes sobre el tema a tratar .
https://saposyprincesas.elmundo.es/consejos/recomendaciones-tecnologia/tecnologias-emergentes-2020/
https://www.aecoc.es/innovation-hub-noticias/las-10-tecnologias-emergentes-2022/

TECNOLOGÍAS EMERGENTES

Aactividad

1. ¿Qué son las tecnologías emergentes?
2. ¿Cuándo surgieron las nuevas tecnologías?
3. Consultar ¿Qué son tecnologías disruptivas?
4. ¿Ddónde se aplican las tecnologías disruptivas?
5. Hhacer un listado de las tecnologías emergentes entre 2020 al 2022 y definirlas según los links iniciales
6. Hacer una presentación donde expongas las 20 tecnologías emergentes
7. En canva realiza un mapa de ideas sobre el concepto de tecnologías emergentes y disruptivas

Parte # 2A

LA ARQUITECTURA OBSERVAR EL SIGUIENTE VIDEO

Link: https://www.youtube.com/watch?v=3ZmLyaqRSAA

Responder En el cuaderno:

1. Según el video cuále son los avances tecnológicos que hoy día ayudan a definir los espacios arquitectónicos.
2. Consulta que es la Arquitectura
3. ¿De qué material son las plataformas creadas por los robots?
4. Según el video escriba cuales son los diferentes materiales con los que trabajaron algunos científicos.
5. Qué elementos se utilizaron para crear nuevos espacios arquitectónicos
6. ¿Qué se pretendía con la exposición arquitectónica en Finlandia?
7. Escribe 10 ideas principales del video.
8. Representa por medio de un video o una gráfica alguno de los conceptos expuestos en el video

Parte # 2B

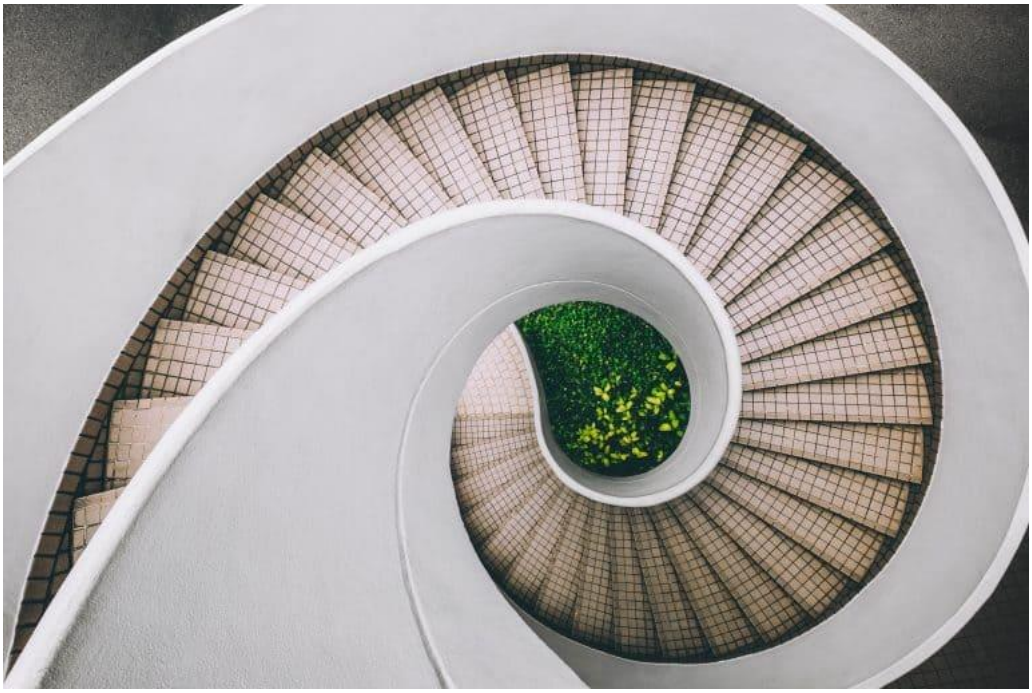
Consultamos la siguiente información:

1. ¿Cuáles son las obras arquitectónicas más significativas en Colombia? Realiza un video
2. ¿Cuál fue el origen de la arquitectura?
3. ¿Quién fue el creador de la arquitectura o quiénes la perfeccionaron?
4. Realiza una línea de tiempo sobre ¿Cómo se divide la historia de la arquitectura?
5. ¿Qué es la arquitectura en la actualidad?

PARTE # 3

¿Qué es y para qué usar Floorplanner?
Se trata de una aplicación sencilla que permite la creación y diseño de planos interiores online. Es una buena opción tanto para profesionales del sector como para aficionados que quieran planificar la decoración de su casa, comercio…
Cuenta con todo tipo de **elementos personalizables**; estructurales, como las paredes y cimientos; puertas y ventanas; y todo tipo de muebles y elementos decorativos.
Su **funcionamiento es muy simple e intuitivo**. ¡Solo hay seleccionar el tipo de elemento a agregar, arrastrarlo a su posición correcta y especificar sus características! Además en el mismo plano o dibujo puedes agregar anotaciones u otras variantes que consideres importantes.
Ventajas de usar Flooplanner

1. Es una herramienta con **versión gratuita** siempre y cuando quieras usar solo las herramientas básicas. De lo contrario te recomendamos que te metas de lleno con la versión pro ya que tiene una mayor cantidad de elementos y características.
2. Actualmente Flooplanner tiene una versión beta que permite **convertir tus planos en 3D**.
3. Resulta una aplicación perfecta para hacer un **diseño rápido** o más ilustrativo para los clientes.
4. Uso **sencillo e intuitivo**.
5. Es una **herramienta online**, por tanto, podrás trabajar desde donde tú quieras siempre y cuando cuentes con conexión a internet.
6. Podrás **compartir tus proyectos** con quien quieras y modificarlos en línea.
7. **¡Crea planos fácilmente!** Tanto si estás cambiando a una nueva casa, organizando una boda o reorganizando tu salón, Floorplanner cuenta con las herramientas que necesitas.
8. Se integra perfectamente con **Magic Plan:** por tanto, puedes dibujar los planos usando tan solo tu iPhone. Sensopia han sido los encargados de crear esta app para Magic Plan.
9. No solo puedes hacer planos, sino que además puedes **crear imágenes impactantes** y usarlas para fines comerciales.
10. Podrás emplear la **mayor librería de objetos y muebles** de todo tipo, procedentes de cualquier parte del mundo.



¿Quiénes pueden usar Floorplanner?
Como ya hemos mencionado anteriormente su **funcionamiento es realmente sencillo**, por tanto no hay que ser experto en el sector del diseño de interior para poder emplearla. Eso sí, te recomendamos que **midas bien las dimensiones de los espacios** que quieras convertir en planos para poder decorar.
Ten en cuenta que podrás incluir **diferentes materiales y variables además de dejar anotaciones**. Entra en la web de la aplicación y posteriormente dibuja las dimensiones del espacio en el que deseas trabajar además de especificar los materiales de construcción. Posteriormente ve introduciendo los elementos de decoración en donde más te convenga.
Además podrás t**rabajar online desde cualquier parte y compartir el archivo con quien tu quieras**, así podrán estar al día de los cambios todas las personas se involucren en el diseño del mismo. ¿Estás preparado para renovar tu oficina y darle un verdadero cambio de imagen?

Algunos consejos para usar la plataforma:

1. Empieza usando la **versión gratuita y descárgala de un portal seguro**. Una vez te hayas familiarizado con el programa y si lo consideras necesario pásate a la versión pro, que te dará muchas más ventajas.
2. Si no eres experto en la materia o es la primera vez que te sientas a usar la plataforma empieza paso a paso con la ayuda de **Floorplanner en Youtube**. Si es la primera vez que vas a elaborar planos te resultará especialmente útil. Por ello, te recomendamos que hagas uso de los tutoriales que cuelgan la misma aplicación. Tienes en diferentes idiomas, solo tienes que tener paciencia e ir pausando el vídeo siempre que lo necesites. Los arquitectos, decoradores o expertos en el sector quizá no lo necesiten, no obstante, nunca está de más saber que existe la opción.
3. Entérate de todas las **novedades a través de sus redes sociales**. Actualmente se encuentran innovando sobre el sistema de 3D ¿Te interesa?
4. Piensa muy bien con quien quieres **compartir los proyectos** y si les das o no permiso para realizar modificaciones. Si trabajas siempre con el mismo equipo no hay problema pues ya los conoces y tendréis los roles asignados, pero si eres un novato y quieres compartirlo con tus familiares o amigos ten mucho cuidado, alguno puede tocar donde no debía y estropear todo tu proyecto.

Novedades y planes futuros:

Actualmente la visualización de los planos de planta en 2D y 3D, ya está bastante implementada. Pero ahora los usuarios de Floorplanner también podrán utilizar la **cámara para experimentar la forma más inmersiva de ver su diseño**. Con esta nueva función de cámara la experiencia es más real pues nos dará la sensación de estar literalmente frente a nuestro plano.
Además hace poco han lanzado un **nuevo editor de planos**, gracias al cual se han incorporado mejoras significativas en términos de **características, velocidad y estabilidad**. Dicho cambio se debe a que muchos navegadores ya no son compatibles con la tecnología de Flash y es imposible hacer que el editor basado en Flash trabaje en algo parecido a una tablet o cualquier dispositivo similar.

ACTIVIDAD # 3

1. Luego de revisar la teoría sobre la aplicación Plann 5d, nos registramos y diseñamos una cada de 2 pisos y con un jardín y animales. Una sala de juegos, escaleras por dentro y por fuera .

PARTE # 4

COMPRAS EN LÍNEA

ALGUNOS CONSEJOS PRÁCTICOS:

- Pon a punto tu dispositivo antes de comprar. Es recomendable tener instalado un antivirus para descartar posibles virus capaces de recopilar información personal y bancaria del dispositivo. Además, el software instalado en el dispositivo debe estar actualizado.
- Utiliza una conexión segura. Evita comprar haciendo uso de redes wifi públicas, ya que no ofrecen ninguna garantía de seguridad.

- Busca tiendas online cuya dirección empiece por HTTPS y muestren un candado en la barra de direcciones. Esto garantiza que la información que se transmite esté cifrada.
- Revisa la información que proporciona la tienda online: quiénes son, dónde tienen domicilio fiscal, qué datos recopilan de los usuarios y con qué fin, formas de pago que permiten, política de envío y devolución.
- Indaga sobre la tienda en buscadores, redes sociales y foros. Comprobar qué opiniones tienen otros usuarios sobre ella puede proporcionar mucha información.

Historieta: "El día que Berto estuvo a punto de meter la pata con la tarjeta de crédito"
Berto estaba contento porque se acercaba el buen tiempo. Le apetecía hacer un pequeño viaje con la familia para disfrutar del puente que estaba a la vuelta de la esquina.
No sabía si elegir campo o playa, así que decidió buscar opciones para ambos destinos y quedarse con el mejor precio. Después de recorrer todas las webs de viajes, se decantó por una oferta que había recibido por correo electrónico y cuyo precio era menos de la mitad de lo que había visto en otras páginas.
Cuando se disponía a escribir los números de la tarjeta de crédito para reservar el viaje apareció Eva:
- ¡Hola papá! ¿Qué haces?
- Navegando un poco.
- ¿Y esa tarjeta de crédito?
- Te lo cuento pero no se lo digas a nadie. He recibido este correo electrónico con una oferta increíble para irnos de vacaciones este puente. Sólo tengo que enviarles el dinero con MoneyGram y ellos se encargan de todo.
- Papá, eso que me cuentas suena muy raro. Deja la tarjeta y te explico unas cuantas cosas que hay que tener en cuenta antes de realizar una compra online...

Preparar los dispositivos y la conexión antes de comprar

Antes de realizar cualquier tipo de compra por Internet es necesario implementar unas medidas de seguridad de carácter más técnico. De poco sirve estar comprando en una tienda que cumple con todas las medidas de seguridad, si el problema está en nuestro equipo o la red donde estamos conectados. Por tanto aspectos básicos a tener en cuenta:

- **Es necesario instalar una herramienta antivirus**. El antivirus protege el dispositivo de posibles infecciones que puedan afectar al dispositivo y por ende, a la privacidad y seguridad. Es importante saber que existen virus, que por ejemplo, son capaces de almacenar la secuencia de teclas que se pulsan en el teclado, de tal forma, que si se trata de un PIN/contraseña de un servicio importante, como puede ser de una tienda virtual, pueden acceder en tu nombre y recopilar toda la información asociada a dicha cuenta de usuario: nombre, apellidos, fecha de nacimiento, dirección postal, tarjeta de crédito, etc.
- **Los dispositivos y su software que estén siempre actualizados**. Tanto el sistema operativo como los programas y aplicaciones instalados deben estar actualizados a su última versión para evitar que posibles vulnerabilidades puedan afectar la privacidad y seguridad en el proceso de compra. Los fallos de seguridad frecuentemente son utilizados por los ciberdelincuentes para colarse en los dispositivos de los usuarios a través de técnicas de ingeniería social.
- **Uso de conexión segura**. Cuando se realice una compra, indistintamente de la tienda online, es importante hacerlo desde una red a Internet de confianza como puede ser la de nuestra casa o la conexión de Internet de móvil 3G/4G. Bajo ningún concepto se recomienda efectuar una compra desde una red wifi pública ya que cualquier usuario conectado a ella, podría espiar la comunicación con alguna herramienta y obtener nuestros datos personales y bancarios intercambiados con la tienda online si ésta no utiliza un protocolo seguro para el intercambio de la información (https).

Aspectos a revisar de la tienda online
Cuando vamos a realizar una compra por Internet, tenemos que fijarnos que la web cumpla una serie de requisitos que nos proporcione unos mínimos de seguridad.

1. Por ejemplo, un sitio web es seguro para realizar compras si garantiza al menos que la información que intercambiamos con la página web se transmite protegida y a salvo de las miradas curiosas de un atacante. Para ello, la página web donde introducimos los datos debe comenzar por https://, y la barra de direcciones del navegador debe mostrar un candado. Aunque no es necesario que todas las páginas de la web comiencen por https, en el formulario de contacto o en páginas donde tengamos que introducir información bancaria la URL si debe facilitar HTTPS que indique que la información se transmite cifrada. Además de que la dirección comience por HTTPS, el certificado de seguridad de la web tiene que coincidir con el sitio donde estamos navegando. De no ser así, habría que abandonar la página inmediatamente.
2. De manera adicional, la tienda online tiene que ofrecer en su web cierto tipo de información en alguna sección específica: “Aviso legal”, “Política de Privacidad”, “Quiénes somos”, “Contacto”, etc.
   Hablamos por ejemplo de mostrar el nombre completo, razón social, domicilio físico así como los datos de contacto. También debe indicar que datos personales recoge y que uso hace de ellos, así como informar que política de privacidad aplicará y si dichos datos serán cedidos a otra empresa.
3. La política de envío y devolución es otro aspecto importante a revisar. Si no informa sobre estas cuestiones de forma clara, es mejor descartar la compra.

Conocer métodos de pago y sus características
Existen diferentes opciones para pagar por Internet, ya sea en tiendas online o entre particulares. Debemos elegir la más apropiada según el tipo de compra, confianza en la tienda online, etc.

1. **Tarjeta de crédito o débito**. Usar las tarjetas para el pago es cómodo y rápido, ya que se realiza con la información contenida en la propia tarjeta, es inmediato y puede ser muy seguro. Sin embargo, **no es el mejor método si tenemos alguna duda sobre la fiabilidad de la web**, ya que estamos proporcionando toda la información necesaria para realizar compras.
   Para evitar que el comercio pueda acceder a los datos de la tarjeta, muchas tiendas y servicios online usan los TPV virtuales con autenticación, donde son las entidades bancarias las encargadas de verificar la

autentificación de la tarjeta y de la protección de los datos bancarios del cliente. Este sistema es utilizado actualmente por Visa (Verified by Visa) y Mastercard (MasterCard SecureCode).

2. **Transferencia bancaria.** En este tipo de pago se envía el dinero desde nuestra cuenta bancaria directamente a la del vendedor. La principal ventaja es que **no se introducen datos en ningún sitio web**. Sin embargo, si la cuenta está en el extranjero puede resultar complicado recuperar el dinero en caso de fraude, al tratarse de un movimiento de dinero entre dos cuentas bancarias.
3. **Las plataformas de pago.** Éstos son servicios independientes que actúan como intermediarios entre nosotros y el vendedor. La de mayor uso es PayPal. La principal ventaja de estas plataformas es que **el propietario de la tienda no tiene acceso a nuestros datos de la tarjeta de crédito**, además estas entidades regulan los cobros y pagos, actuando como mediadores en errores y posibles fraudes. Sin embargo, dado que vamos a proporcionar a estas plataformas nuestros datos bancarios (tarjeta o cuenta), debemos informarnos de las medidas de seguridad y de qué garantías ofrecen en caso de fraude.

4. **Los servicios de transferencia instantánea.** Los servicios como *Western Union* o *MoneyGram* son muy útiles cuando se envía dinero a personas conocidas. Es un sistema muy rápido e instantáneo.
   Sin embargo, estos servicios están **diseñados para enviar dinero**, **no para gestionar compras** y una vez se haya enviado el dinero, la cancelación o el reembolso no son posibles.
   Además este tipo de empresas permiten hacer transferencias de dinero de forma anónima, resultando imposible identificar al destinatario en caso de fraude. Los delincuentes lo saben y suelen utilizar estos sistemas para realizar sus estafas. Por este motivo, no deben utilizarse para realizar compras online.

5. **El pago contra reembolso.** Esta opción asegura que no se hace el pago hasta que se recibe y verifica el artículo comprado. El inconveniente es que **no está siempre aceptada por los vendedores** y puede implicar un coste adicional, por lo que debemos informarnos antes de utilizarlo.
6. **Las tarjetas prepago.** Estas tarjetas permiten realizar pagos sin que éstos estén asociados a alguna cuenta bancaria. Nosotros decidimos el dinero que vamos a ingresar en la tarjeta. Una vez se ha agotado el dinero en esa tarjeta podemos recargarla si queremos. Se solicitan en cualquier entidad bancaria, y tan solo es necesaria la presentación del DNI para obtenerla. La principal ventaja es que, en caso de pérdida o robo, sólo perdemos la cantidad que hayamos cargado en la tarjeta. Por ello, no es recomendable hacer cargas de dinero muy elevadas.
7. **El teléfono móvil.** Este sistema utiliza la tecnología NFC, que es una tecnología inalámbrica de corto alcance presente por ejemplo en los abonos transporte y que ya incorporan la mayoría de los smartphones.
   Aunque este sistema de pago no está muy extendido en España, nos permite utilizar nuestro teléfono móvil como si de una tarjeta de crédito se tratara. Sin embargo, para su funcionamiento es necesario que los datos de la tarjeta estén almacenados en el teléfono móvil. Por tanto, en caso de pérdida o robo de nuestro dispositivo, podrían acceder a los datos de nuestra tarjeta.

ACTIVIDAD ·# 4

1. ¿Qué son las compras en línea?
2. ¿Qué podemos comprar en línea?
3. ¿Cuáles son los cuidados para comprar en línea?
4. Como preparamos los dispositivos para comprar en línea
5. ¿Qué no debemos hacer nunca, cuando realizamos compras en línea?
6. Realiza un folleto donde invites a las personas a ser muy cuidadosas con sus compras en línea.

BIBLIOGRAFÍA O CIBERGRAFÍA SUGERIDA:

1. https://saposyprincesas.elmundo.es/consejos/recomendaciones-tecnologia/tecnologias-emergentes-2020/
2. **https://www.aecoc.es/innovation-hub-noticias/las-10-tecnologias-emergentes-2022/**
3. https://concepto.de/arquitectura-2/
4. https://www.arkiplus.com/tipos-de-arquitectura-segun-la-epoca-historica/
5. https://www.estudiojorgemoran.uy/historia-de-la-arquitectura-por-periodos-y-estilos/
6. https://www.arkiplus.com/arquitectura-actual/
7. https://raulfar.com/blog/floorplanner-como-usarlo/
8. https://concepto.de/arquitectura-2/
9. https://www.arkiplus.com/tipos-de-arquitectura-segun-la-epoca-historica/
10. https://www.estudiojorgemoran.uy/historia-de-la-arquitectura-por-periodos-y-estilos/
11. https://www.arkiplus.com/arquitectura-actual/
12. https://www.osi.es/es/pagos-online
13. https://www.placetopay.com/web/8-consejos-para-hacer-tus-compras-por-internet-de-forma-segura/
14. https://www2.deloitte.com/hn/es/pages/consumer-business/articles/cp-cuidados-tecnologicos-para-las-compras-por-internet.html

PARA LAS ASESORÍAS Y LA SUSTENTACIÓN, se le enviará comunicado dando a conocer las áreas y horas para cada día.